



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BREAKING

1. As competições de Breaking serão regidas pelas Regras oficiais do Departamento de Breaking do Conselho Nacional de Dança Desportiva – CNDD – observando as exceções previstas neste Regulamento.
2. Para a classificação, será observada a seguinte pontuação:

Pontuação	
Vitória	01 (um) ponto
Derrota ou Derrota por W.O.	00 (zero) ponto

3. Critérios de Avaliação:
 - a. Técnica (20%) – Controle, execução dos movimentos, Atletismo/forma (linha, ângulo e formas);
 - b. Vocabulário (20%): Gama de movimentos mais ampla e diversificada, variações dos movimentos básicos, quantidade de movimentos;
 - c. Execução (20%): Capacidade de execução sem falhas; Limpeza de movimentos, consistência na fluidez (não ser mecânico);
 - d. Musicalidade (20%): Capacidade de concretizar os movimentos com as músicas (ritmo, textura, instrumentos); Sincronicidade (se tornar a música), se conectar com a música;
 - e. Originalidade (20%): Espontaneidade com movimentos únicos, improvisados, inovação (assinatura); Espontaneidade (ação e reação) responder ao movimento de maior impacto da dança do seu oponente; Personalidade (característica de cada um).
4. Critérios de perda de pontos ou desclassificação:
 - a. Burns de ataques diretos (movimento ou movimentos ou gestos de ataque diretos quando agressivos) durante a performance, que vai contra o olimpismo;
 - b. Intencionalidade do burns, passível de interpretação dos árbitros;
 - c. Gestos obscenos;
 - d. Contato físico intencional (natureza grave) e não intencional (natureza leve);
 - e. Entrar antes que o oponente tenha terminado a entrada do round.
5. Do sistema de Disputa:
 - a. A competição será em batalhas individuais, no formato 1 x 1 e, se dará de acordo com o número de inscritos.



- b. Serão duas entradas de cada competidor por batalha. Cada entrada deve ter a duração mínima de 30 segundos a 1 minuto. Na final, o número de entradas pode ser mantido em dois ou elevado para três.
 - c. O estudante atleta deverá comparecer ao local de batalha com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada batalha todos os competidores e técnicos deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.
6. Em caso do não comparecimento de um competidor dentro do horário estipulado para a batalha, após a contagem de 15 minutos será declarado ausente, aplicando-se o W.O. em favor do atleta presente, ao qual será declarado vencedor pelo placar de 01x00. Caso nenhum dos dois estudantes atletas se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambos.
7. Será campeã a IES que obtiver o maior número de pontos, conforme tabela abaixo:

PONTUAÇÃO	
COLOCAÇÃO	PONTOS
1º Lugar	4,0 pontos
2º Lugar	5,0 Pontos
3º Lugar	3,5 Pontos
4º Lugar	3,0 Pontos
5º ao 8º Lugares	2,0 Pontos
A partir do 9º Lugar	1,0 Ponto

8. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Esportes, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.