



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO CHEERLEADING

1. A competição de Cheerleading será realizada de acordo com este regulamento.
2. A competição seguirá as Regras da ICU (International Cheer Union).
3. Será disputada nas divisões:
 - a. Team Cheer, Universitário, Nível 2 – ICU Intermediário;
 - b. Stunt Group, Nível 2 – ICU Intermediário;
4. Cada IES poderá inscrever o quantitativo de estudantes atletas e membros da Comissão Técnica conforme estabelecido no Regulamento Geral.
5. Composição dos times:
 - 5.1. A equipe Team Cheer deverá ser composta por 11 atletas;
 - 5.2. O Stunt Group deverá ser composto por 5 atletas;
 - 5.3. O torneio será Co-Ed;
 - 5.4. Cada equipe ou Stunt Group deverá ter obrigatoriamente 01 (um) Safety Spotter, sendo este um voluntário das outras equipes, a ser definido na Reunião Informativa da modalidade;
 - 5.5. Cada equipe ou Stunt Group deverá obrigatoriamente enviar 01 (um) membro de sua delegação para dar o play na música de apresentação;
6. Na categoria Team Cheer a competição será realizada em 02 (dois) dias com apresentação da mesma rotina, sendo somada as pontuações do 1º e 2º dias de competição para fins de classificação final.

Cronograma de Competição	
Dia	Etapa
1º dia	Reunião Informativa/Treino Oficial
2º dia	Competição Team Cheer
3º dia	Competição Team Cheer
4º dia	Competição Stunt Group

7. Duração da rotina:
 - 7.1. Team Cheer:
 - 7.1.1. Seção Torcida: deverá ser apresentada no início da rotina, com duração de no mínimo 30 (trinta) segundos e máximo de 40 (quarenta) segundos.
 - 7.1.2. Seção com Música: duração de 02 (dois) minutos e 15 (segundos).
 - 7.1.2.1. A música da rotina deverá ser entregue em pen-drive para arbitragem na Reunião Informativa da modalidade;



- 7.1.2.2.** O nome do arquivo deverá seguir o seguinte formato: **JUGS2024_Nome da IES_TeamCheer.**
- 7.2. Stunt Group: duração de 01 (um) minuto.
- 7.2.1. A música do Stunt Group também deverá ser entregue em pen-drive para arbitragem na Reunião Informativa da modalidade;
- 7.2.1.1.** O nome do arquivo deverá seguir o seguinte formato: **JUGS2024_Nome da IES_StuntGroup.**
8. Requisitos:
- 8.1. Seção torcida:
- 8.1.1. A equipe deverá demonstrar as habilidades descritas na Ficha de Avaliação – Divisão Team Cheer baseada no Sistema ICU Universitário Intermediário equivalente ao Nível 2.
- 8.1.2. Esta seção deverá ser apresentada sem acompanhamento musical.
- 8.1.3. Deverá conter o uso de pom poms, bandeiras, placas, mega fones, entre outros itens.
- 8.1.4. Os Stunt Groups não deverão apresentar seção torcida.
- 8.2. Seção com Música:
- 8.2.1. Não será permitido torcida nessa seção;
- 8.2.2. A equipe deverá mostrar as habilidades requisitadas no Sistema ICU Universitário Intermediário equivalente ao Nível 2 seguindo as normas do documento ICU_Rules_TC-PC_2020 (Regras de Team Cheer/Performance Cheer ICU 2020, pág. 27).
9. Controle de tempo, música e coreografia:
- 9.1. A cronometragem se iniciará ao primeiro movimento ou nota musical da rotina e terminará ao último movimento coreográfico ou nota musical.
- 9.2. Em caso de gestos obscenos ou sugestivo de ato sexual ou desrespeito durante a coreografia a equipe será penalizada e passiva de desqualificação.
- 9.3. Não será permitido música com letra inapropriada, palavra de baixo calão, e conotação de ato sexual. A equipe que utilizar música sugestiva será penalizada e estará passiva de desqualificação.
10. A equipe deverá entrar após a apresentação de seu nome em 20 (vinte) segundos, e sair da área de competição também em no máximo 20 (vinte) segundo, sendo penalizada a equipe que ultrapassar esse limite de tempo.
- 10.1. O tempo entre a seção torcida e a seção com música não deverá exceder 20 (vinte) segundos.
11. A apresentação poderá ser interrompida em caso de:
- 11.1. Situação imprevistas;
- 11.2. Lesão;



- 11.3. A equipe não deve interromper a apresentação até que seja autorizado pelo Comitê Organizador, salvo em caso de lesão, podendo o(a) atleta lesionado(a) fazer esta solicitação.
- 11.4. Em caso de problemas com a música, a apresentação NÃO deverá ser interrompida, mas realizada até o final. Caso seja constatado que o problema com a música foi de responsabilidade da organização, a equipe poderá realizar nova apresentação, sendo avaliada do momento em que a música apresentou problemas técnicos. Caso seja constatado que o problema com a música não foi de responsabilidade da organização do evento, a equipe não poderá se apresentar novamente.
12. Uniforme:
 - 12.1. Não será permitido competir com a roupa íntima visível.
 - 12.2. É obrigatório o uso de tênis adequado para a prática.
 - 12.3. FEMININO: Blusa (cobrindo toda parte superior), short ou short/saia, vestido.
 - 12.4. MASCULINO: Blusa e calça.
13. Não é permitida joalheria e piercings de qualquer tipo, incluindo, mas, não limitados a orelhas, nariz, língua, umbigo, rosto, joias de plástico transparente, braceletes, colares e pins em uniformes. As joias devem ser removidas e não cobertas por fita.
14. Aquecimento Oficial:
 - 14.1. As equipes terão 04 (quatro) aquecimentos oficiais:
 - 14.1.1. 01 (um) aquecimento oficial de 15 (quinze) minutos um dia antes da competição.
 - 14.1.2. 01 (um) aquecimento oficial de 07 (sete) minutos antes de sua apresentação nos dias de competição de Team Cheer.
 - 14.1.3. 01 (um) aquecimento oficial de 20 (vinte) minutos antes da competição de Stunt Group.
 - 14.2. O horário de aquecimento oficial de cada equipe será estabelecido na reunião informativa e deverá ser seguido rigorosamente.
15. A equipe deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início da competição, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.
 - 15.1. Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o aquecimento, após a contagem de 15 (quinze) minutos será declarada ausente, e consequentemente atribuída a pontuação 0 (zero) para sua rotina.
 - 15.2. Os estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.



16. Para segurança da equipe o Safety Spotter deverá atuar obrigatoriamente em todos os movimentos de risco, stunts e pirâmides da rotina, permanecendo ao fundo da área de competição quando não estiver atuando.
17. Critérios de Avaliação
 - 17.1. A arbitragem utilizará os critérios baseados no Sistema ICU Universitário Intermediário equivalente ao Nível 2.
 - 17.2. Para a competição Team Cheer a pontuação no 1º dia corresponderá a 40% da nota final e a pontuação do 2º dia corresponderá a 60% da nota final desta categoria.
 - 17.3. Para a competição Stunt Group a pontuação corresponderá a 100% da nota final, sendo está realizada em apenas 1 (um) dia.
 - 17.4. A pontuação final ser composta por 75% da nota final da categoria Team Cheer e 25% da nota final da categoria Stunt Group.
18. O estudante atleta deverá obrigatoriamente apresentar a Credencial para a arbitragem da competição. O atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.
19. Será desqualificada a equipe que infringir as normas deste regulamento.
20. Os documentos Ficha de Avaliação – Divisão Team Cheer baseada no Sistema ICU Universitário Intermediário equivalente ao Nível 2 estão disponíveis através do link: [ICU_Rules_TC-PC_2020](#) (Regras de Team Cheer/ Performance Cheer ICU 2020, pág. 27)
21. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Esportes, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.