



## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTMESA

1. A competição de Futmesa será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Os(as) estudantes atletas poderão participar das seguintes categorias:
  - a. Dupla Feminina;
  - b. Dupla Masculina;
  - c. Dupla Mista.
3. Cada partida será disputada em 03 (três) sets de 12 (doze) pontos cada. Caso as equipes empatem em número de pontos dentro do set, o jogo continuará até que a diferença mínima de 02 (dois) pontos seja atingida, podendo chegar a 18 (dezoito) pontos, independentemente de ter ou não vantagem.
  - 3.1. Sempre haverá troca de lado a cada set;
  - 3.2. Cada dupla terá direito a 1 (um) tempo técnico por set de 30 (trinta) segundos;
  - 3.3. No 3º (terceiro) set, as trocas de lado acontecerão quando a contagem atingir os múltiplos de 05 (cinco);
  - 3.4. O tempo de descanso entre o primeiro e o segundo set é de 01 (um) minuto. Em caso de empate em sets de 1x1, o tempo de intervalo para o 3º terceiro set será de 03 (três) minutos para a realização de um novo sorteio.
4. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

PONTUAÇÃO	
Vitória	02 (dois) pontos
Derrota	01 (um) ponto
Derrota por ausência (W.O.)	00 (zero) ponto

5. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral. Entendam-se como uniformes:
  - 5.1. MASCULINO:
    - a. Bermudas ou calções com cores e modelos iguais;
    - b. Camisetas com modelos iguais e cores iguais, numerado.
  - 5.2. FEMININO:
    - a. Bermudas ciclista com modelos e cores iguais;
    - b. Top ou camisa com modelos e cores iguais, numerados.



- 5.3. Os estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
6. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.
- 6.1. **NÃO** será permitido participar com Credencial Temporária.
7. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos a equipe será declarada ausente, aplicando-se o WxO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2x0. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

AUSÊNCIA (W.O.)			
Futevôlei	2x0	12x00	12x00

8. A bola poderá se tocada com qualquer parte do corpo, exceto as mãos, antebraço e braços.
9. O serviço/saque contempla duas tentativas.
10. O serviço/saque troca a cada 06 (seis) pontos.
11. Não é permitido tocar a bola consecutivamente com a mesma parte do corpo.
12. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.
13. No caso de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, na primeira fase, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
- Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas;
  - Maior coeficiente de pontos *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
  - Sorteio.
14. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.