



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEBOL 7

1. A competição de Futebol 7 será realizada de acordo com este Regulamento.
2. A competição modalidade será realizada nos naipes feminino e masculino.
3. Os jogos serão disputados em 50 (cinquenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 10 (dez) em cada tempo.
4. Em qualquer tempo do jogo, o número de substituições será ilimitado.
5. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

PONTUAÇÃO	
Vitória	03 pontos
Empate	01 ponto
Derrota	00 ponto

6. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.
 - 6.1. O uniforme de cada estudante atleta constará de:
 - Camisa numerada nas costas, de 1 a 99;
 - Calção;
 - Meias de cano longo;
 - Caneleiras;
 - chuteiras ou tênis apropriados para a prática da modalidade.
 - 6.2. O uniforme dos goleiros será, obrigatoriamente, diferente dos demais atletas;
 - 6.3. Nenhum estudante atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima durante a competição;
 - 6.4. O capitão deve ser identificado com 01 (uma) tarja fixada em um dos braços de cor diferente do uniforme.
 - 6.5. Os estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
7. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condições de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.



Resultado	Pontuação
Vitória	03 Pontos
Empate	01 Ponto
Derrota	00 Ponto

8. Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o W.O. em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 3x0. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrotas a ambas as equipes.

AUSÊNCIA (WxO)	
Futebol	3x0

9. No banco de reservas só poderão ficar os(as) estudantes atletas e Comissão Técnica inscritos: preparador físico, oficiais, médico e fisioterapeuta, respeitando o limite de quantitativo permitido durante a partida, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
10. Na apresentação, as equipes deverão estar uniformizadas, ou seja, todos os estudantes atletas deverão estar com os uniformes de jogo.
11. Um pedido de tempo técnico por período pode ser solicitado pelas equipes, sendo que o capitão deve pedir a um dos árbitros, e o técnico somente ao representante.
- 11.1. A duração do tempo técnico é de 01 (um) minuto, sendo concedido na próxima paralisação da partida, que será acrescido ao término do período;
- 11.2. Quando do pedido de tempo técnico, as equipes devem se reunir dentro de sua área de meta, sendo permitida somente a entrada em campo do técnico e do massagista. Nesta paralisação, o árbitro deve informar, se solicitado, o tempo de jogo, apenas ao capitão da equipe.
12. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
- Maior número de vitórias;
 - Maior saldo de gols;
 - Maior número de gols pró;
 - Confronto direto (entre as duas equipes empatadas)
 - Menor número de cartões vermelhos recebidos;
 - Menor número de cartões amarelos recebidos;
 - Sorteio.



13. Os confrontos das Fases Eliminatórias serão definidos pela Direção Técnica e divulgadas em boletim informativo, levando em conta a quantidade de equipes inscritas e grupos na fase classificatória.
14. Nas Fases Eliminatórias os jogos não poderão terminar empatados. Ao término do tempo de jogo, em caso de empate, serão realizadas cobranças de 03 (três) shoot out (Tiro de Linha de Saída), executados alternadamente, a serem cobrados pelos atletas registrados em súmula. O atleta cumprindo punição por cartão disciplinar não poderá participar das cobranças.
 - 14.1. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos shoot out quanto necessários, executados alternadamente, por diferentes atletas até que haja um vencedor.
15. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, na mesma modalidade/naipe, o(a) estudante atleta ou o membro da Comissão Técnica que for expulso ou receber **03 (três)** cartões amarelos, consecutivos ou não, e o membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado em súmula ou relatório
 - 15.1. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo;
 - 15.2. A contagem de cartões amarelos, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa, em cada fase da competição;
 - 15.3. O participante que, em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular **03 (três)** cartões amarelos e mais **01 (um)** cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 02 (dois) jogos;
 - 15.4. O controle de cartões recebidos, e seu conseqüente cumprimento, independerá de comunicação por parte da Direção da Competição, sendo de responsabilidade exclusiva da IES disputantes da competição.
 - 15.5. Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente;
 - 15.6. Não se aplica o disposto neste artigo se, antes do cumprimento da suspensão, o estudante atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar o cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;
 - 15.7. Para fins do disposto neste artigo entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente.
16. A participação de estudantes atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.



- 16.1. Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;
- 16.2. Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.
17. O atleta expulso de campo no transcorrer de um jogo não poderá permanecer no banco de reservas de sua equipe nem voltar a ele após trocar de roupa.
18. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.