

## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VÔLEI DE PRAIA 4X4 MISTO

- 1. A competição de Vôlei de Praia 4x4 misto será realizada de acordo com este Regulamento.
- 2. As equipes devem ser compostas por 06 (seis) jogadores, conforme descrito abaixo:
  - 2.1.04 (quatro) jogadores titulares, entre eles:
    - a. 02 (duas) mulheres;
    - b. 02 (dois) homens.
  - 2.2. 02 (dois) jogadores reservas, entre eles:
    - a. 01 (uma) mulher;
    - b. 01 (um) homem.
- 3. A altura da rede é de 2,43 metros.
- 4. Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque deve ser mantida durante o jogo.
- 5. Cada equipe tem direito a 04 (quatro) substituições por set.
- 6. Cada atleta terá direito a 01 (um) tempo médico por jogo de até 05 (cinco) minutos de duração para sua própria assistência. Caso a assistência médica seja recusada, a equipe será sancionada com retardamento de jogo.
- 7. Troca de quadra, tempo técnico e tempo para descanso:

JOGOS	TROCA DE QUADRA	TEMPO TÉCNICO	TEMPO DE DESCANSO			
			01 tempo de 30 seg. por			
01 set de 21 pontos	Somatório de 07 pontos	Somatório de 21 pontos	equipe			
02 (dois) sets vencedores						
			01 tempo de 30 seg. por			
1º e 2º sets	Somatório de 07 pontos	Somatório de 21 pontos	equipe			
			01 tempo de 30 seg. por			
3º set	Somatório de 05 pontos	Não tem	equipe			

- 8. A regra dos 12 (doze) segundos entre os rallies deve ser cumprida rigorosamente. Caso não seja seguida, a equipe infratora será sancionada de acordo com a escala de sanções para retardamento.
- 9. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:



PONTUAÇÃO				
Vitória	02 (dois) pontos			
Derrota	01 (um) ponto			
Derrota por WxO	00 (zero) ponto			

- 10. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral. Entendam-se como uniformes:
  - 10.1. MASCULINO: Bermudas ou calções com cores e modelos iguais e camisetas com modelos e cores iguais com numeração de 1 a 6;
  - 10.2. FEMININO: Sukinis/maiôs ou bermuda ciclista com modelos e cores iguais e top com modelo de cor igual, com numeração de 1 a 6;
  - 10.3. Estudante atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
- 11. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.
  - 11.1. NÃO será permitido participar com Credencial Temporária.
- 12. Haverá uma tolerância de 15 (quinze) minutos, exclusivamente, para o 1º (primeiro) jogo de cada quadra. Para os jogos seguintes, a tolerância, para cada jogo, será de 05 (cinco) minutos. Para o início de cada jogo, todos os tempos serão contados a partir do horário determinado na tabela.
- 13. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro horário estipulado para o jogo, aplica-se W.O. em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2x0 com parciais de 21x00 em cada set. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

AUSÊNCIA (WxO)					
Vôlei de Praia 4x4 misto	2x0	21x00	21x00		

- 14. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.
- 15. Sistema de disputa:



- 15.1. Eliminatória Dupla ou Fase de Grupos
- 16. Na disputa por Fase de Grupos, no caso de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos na fase de grupos o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
  - a. Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas;
  - b. Maior coeficiente de sets average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
  - c. Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
  - d. Sorteio.
- 17. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.