



## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTSAL

1. A competição de Futsal será realizada de acordo com as Regras oficiais da modalidade, pelo Regulamento Geral dos JUGS 2025 e por este Regulamento.
2. Os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo e com intervalo de 05 (cinco), minutos entre ambos.
3. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

PONTUAÇÃO	
VITÓRIA	03 (três) pontos
EMPATE	01 (um) ponto
DERROTA OU DERROTA POR W.O.	00 (zero) ponto

4. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.
  - 4.1. O uniforme de cada estudante atleta constará de:
    - Camisa numerada nas costas (obrigatório), e na frente (opcional);
    - Calção (numeração opcional);
    - Meias de cano longo;
    - Caneleiras;
    - Tênis sem travas;
    - Coletes dos(as) estudantes atletas reservas.
  - 4.2. Os goleiros deverão ter uniforme de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;
  - 4.3. Todos os jogadores que estiverem no banco de reservas, deverão obrigatoriamente estar vestindo os coletes de reservas, por cima dos uniformes;
  - 4.4. Quando da utilização de goleiro(a)-linha, este(a) deverá usar camisa de cor contrastante com a dos(as) demais atletas, contendo sua mesma numeração de linha;



- 4.5. Os(as) estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral **não serão impedidos** de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
5. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar documento de identificação oficial original com foto (físico ou digital) à equipe de arbitragem em todos os jogos da competição. O atleta que não o fizer não estará autorizado a jogar.
6. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, ou não apresentação do número mínimo de atletas exigido pela regra, após a contagem de 15 minutos a equipe será declarada ausente, aplicando-se o WxO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 10x00.

AUSÊNCIA (WxO)	
FUTSAL	10x00

- 6.1. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
7. No banco de reservas só poderão ficar os(as) estudantes atletas e Comissão Técnica inscrita: técnico, preparador físico, médico e fisioterapeuta, respeitando o limite de quantitativo permitido durante a partida, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
8. A entrada dos(as) estudantes atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após autorização do árbitro.
- 8.1. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para a equipes aquecerem na quadra de jogo;
- 8.2. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela Coordenação da Modalidade.



9. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
  - a. Maior número de vitórias obtido em todas as partidas da fase;
  - b. Maior saldo de gols em todas as partidas da fase;
  - c. Maior número de gols marcados em todas as partidas da fase;
  - d. Menor número de gols sofridos em todas as partidas da fase;
  - e. Menor número de cartões vermelhos recebidos em todas as partidas da fase;
  - f. Menor número de cartões amarelos recebidos em todas as partidas da fase;
  - g. Sorteio.
10. Nas Fases Quartas de Finais, Semifinais e Finais, os jogos deverão ter um vencedor, portanto, não poderão terminar empatados. No caso de empate no tempo regulamentar, serão adotados os seguintes procedimentos:
  - 10.1. Para o desempate será disputada uma prorrogação de 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos jogados sem intervalos, com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo;
  - 10.2. Persistindo o empate ao término da prorrogação, serão realizadas cobranças de 05 (cinco) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados por todos os(as) estudantes atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos;
  - 10.3. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos ao gol quanto necessários, executados da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.
11. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os 2º e 3º lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Eliminatória:
  - 11.1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com o mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 11.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes, passar-se-á automaticamente para o item 11.2;
  - 11.2. Será classificado para o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos;



- 11.3. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 11.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados;
- Maior número de vitórias obtido em todas as partidas da fase;
  - Maior saldo de gols em todas as partidas da fase;
  - Maior número de gols marcados em todas as partidas da fase;
  - Menor número de gols sofridos em todas as partidas da fase;
  - Menor número de cartões vermelhos recebidos em todas as partidas da fase;
  - Menor número de cartões amarelos recebidos em todas as partidas da fase;
12. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, na mesma modalidade/naipe, o(a) estudante atleta que for expulso ou receber 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não, e o membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado em súmula ou relatório.
- 12.1. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo;
- 12.2. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa, em todas as fases da competição;
- 12.3. O participante que, em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 02 (dois) cartões amarelos e mais 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão de 02 (dois) jogos;
- 12.4. O controle de cartões recebidos, e seu consequente cumprimento, independerá de comunicação por parte da Coordenação de Esportes, sendo de responsabilidade exclusiva da IES disputantes da competição;
- 12.5. Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente;
- 12.6. Não se aplica o disposto neste artigo se, antes do cumprimento da suspensão, o(a) estudante atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;



- 12.7. Para fins do disposto neste artigo, entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente.
13. A participação do(a) estudante atleta ou integrante da Comissão Técnica suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as devidas providências.
- 13.1. Em caso de derrota da equipe da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;
- 13.2. Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.
14. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Esportes, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.