

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO HANDEBOL

- 1. A competição de Handebol será realizada de acordo com este Regulamento.
- O tempo de duração de cada jogo será de 60 (sessenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos cada um, com 10 (dez) minutos de intervalo entre os tempos.
- 3. Para a classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

PONTUAÇÃO	
VITÓRIA	02 (dois) pontos
DERROTA	01 (um) ponto
DERROTA POR WXO	00 (zero) ponto

- 4. O uniforme de cada estudante atleta deverá constar:
 - a. Camisa numerada nas costas (obrigatório), e na frente (opcional);
 - b. Calção (numeração opcional);
 - c. Meias;
 - d. Tênis.
 - 4.1. Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;
 - 4.2. Os(as) estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral **não serão impedidos** de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão disciplinar para eventuais sansões.
- 5. A equipe deverá comparecer ao local de jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar documento oficial original de identificação com foto (físico ou digital) à equipe de arbitragem em todos os jogos da competição. O atleta que não o fizer não estará autorizado a jogar.
- 6. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, ou não apresentação do número mínimo de atletas exigido pela regra, após a contagem de 15 minutos a equipe será declarada ausente, aplicando-se o W.O. em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 15X00. Caso nenhuma das duas



equipes se fação presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

AUSÊNCIA (W.O.)	
HANDEBOL	15X00

- 7. No banco de reservas só poderão ficar os(as) estudantes atletas e Comissão Técnica inscritos: técnicos, preparador físico, oficiais e oficial de saúde, respeitando o limite de quantitativo permitido durante a partida, cujo nomes deverão constar da relação de inscrição.
- 8. A entrada dos(as) estudantes atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após autorização do árbitro.
 - 8.1. O tempo de aquecimento na quara dependerá do término do jogo anterior.
 Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo;
 - 8.2. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra, em local determinado pela Coordenação da Modalidade.
- 9. Nas fases Quartas de Finais, Semifinais e Finais, os jogos não poderão terminar empatados. Caso no tempo normal isto ocorra, serão adotados os seguintes procedimentos:
 - 9.1. Para o desempate far-se-á uma prorrogação de 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos;
 - 9.2. Persistindo o empate será realizada uma primeira rodada de 03 (três) cobranças de 07 (sete) metros para cada equipe com os(as) atletas diferentes e cobranças alternadas. Cada equipe nomeia 03 (três) estudantes atletas. Não é necessário que as equipes prédeterminem a sequência de seus estudantes atletas. Os goleiros podem ser livremente escolhidos e substituídos entre os(as) estudantes atletas eleitos para participar. Estudantes atletas podem participar no tiro de 07 (sete) metro como ambos, arremessadores e goleiros;
 - 9.3. Persistindo o empate, cada equipe deve, novamente, nomear novos 03 (três) estudantes atletas para uma segunda rodada de 03 (três) cobranças de 07 (sete) metros, não poderão ser indicados os mesmos(as) estudantes atletas da primeira rodada. Nesta segunda rodada, o vencedor será decidido logo que houver um gol de diferença, após cada equipe ter realizado o mesmo número de arremessos;



- 9.4. Persistindo o empate serão adotadas cobranças alternadas até que haja um vencedor.
- 10. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - 10.1. Entre 02 (duas) equipes:
 - a. Confronto direto;
 - b. Maior número de vitórias;
 - Maior coeficiente de gols average apurados em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - d. Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - e. Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - f. Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - g. Sorteio.
 - 10.2. Entre 03 (três) equipes:
 - a. Maior número de vitórias;
 - Maior coeficiente de gols average nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
 - Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
 - d. Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
 - e. Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - f. Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - g. Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - h. Sorteio.

Observações:

→ Na hipótese de aplicação do critério de gol average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;



- → Quando, para cálculo de average, uma equipe não conceder gol, é a classificada, pois zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem gols concedidos a classificação pelo sistema average;
- → Quando, para cálculo average, mais de uma equipe não conceder gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.
- 11. Serão utilizados os critérios técnicos para classificar 2º e 3º lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Eliminatória:
 - 11.1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com o mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 11.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes, passar-se-á automaticamente para o item 11.2.
 - 11.2. Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos;
 - 11.3. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 11.2, passarse-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados;
 - a. Gols average (dividir os gols pró pelos gols contra nos jogos entre equipes selecionadas na fase). Classifica-se o maior resultado.
 - Gols contra (gols concedidos nos jogos entre as equipes selecionadas na fase).
 Classifica-se o menor resultado;
 - c. Gols pró (gols feito nos jogos disputados entre as equipes selecionadas na fase).
 Classifica-se o maior resultado;
 - d. Sorteio.
- 12. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, na mesma modalidade/naipe, o(a) estudante atleta que for expulso ou receber 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não, e o membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado em súmula ou relatório.
 - 12.1. Não se aplica o disposto neste artigo, se antes do cumprimento da suspensão, o(a) estudante atleta e/ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;



- 12.2. Para fins do disposto neste artigo entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente.
- 13. A participação do(a) estudante atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.
 - 13.1. Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;
 - 13.2. Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.
- 14. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.