



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS DE MESA

1. A competição de Tênis de Mesa será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Os(as) estudantes atletas poderão participar das seguintes categorias:
 - a. Individual Feminino;
 - b. Individual Masculino;
 - c. Duplas Mistas
3. Cada IES poderá inscrever o quantitativo de estudante atletas conforme Regulamento Geral.
4. O mapa de duplas (modelo FGDU) deverá ser enviado por e-mail para secretaria.fgdu.com, em data a ser informada pela Direção Técnica da FGDU.

PONTUAÇÃO	
VITÓRIA	02 (dois) pontos
DERROTA	01 (um) ponto
DERROTA POR AUSÊNCIA (W.O.)	00 (zero) ponto

5. Cada atleta poderá participar das duas categorias.
 - 5.1. Caso haja conflito de horários na programação, a responsabilidade será das IES.
6. O(a) estudante atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral do JUG's 2025.
 - 6.1. Os atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo regulamento geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
7. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. O (a) estudante atleta deverá obrigatoriamente apresentar documento oficial original com foto (físico ou digital) para a arbitragem em todos os jogos da competição. O atleta que não o fizer não estará autorizado a jogar.
8. Em caso de não comparecimento de um(a) estudante atleta dentro do horário estipulado para o jogo após a contagem de 15 minutos será declarada a ausência (W.O.), aplicando-se a desistência em favor do(a) estudante atleta presente, o(a) qual será declarado(a) vencedor(a) por 03x00 com parciais de 11x00 em cada set. Caso nenhum dos(as) estudantes atletas se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se a derrota a ambos os(as) estudantes atletas.



AUSÊNCIA (W.O.)

Tênis de Mesa	3x0	11x00	11x00	11x00
---------------	-----	-------	-------	-------

9. Não será permitido o uso de uniforme a seguir: camisa, bermuda, short ou saia, cuja cor básica seja branca, por coincidir com a cor da bola de jogo, fato não permitido pela regra do Tênis de Mesa, em virtude de obstruir e dificultar a visão da bola pelo adversário.
10. A competição individual obedecerá aos sistemas descritos a seguir:
- 10.1. Fase Classificatória em grupos e demais em eliminatória simples, sendo que os “cabeças de chave” serão definidos com base na Classificação Final do ano anterior.
 - 10.2. A colocação é da IES, podendo outro estudante atleta a representar.
11. As competições de Duplas Mistas obedecerão aos sistemas descritos a seguir:
- 11.1. Os atletas devem pertencer à mesma IES para participar da competição de Duplas Mistas.
12. Os estudantes atletas serão alocados em grupos de no mínimo 03 (três) e no máximo 04 (quatro) atletas, classificando-se para a fase eliminatória os 02 (dois) primeiros colocados de cada grupo.
13. O sistema de pontuação adotado será:

PONTUAÇÃO	
VITÓRIA	02 (dois) pontos
DERROTA	01 (um) ponto
DERROTA POR AUSÊNCIA (W.O.)	00 (zero) ponto

14. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (dois) estudantes atletas terminarem empatados em número de pontos, a decisão dar-se-á com base no resultado do confronto direto entre eles.
15. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 03 (três) ou mais estudantes empatados em número de pontos, os critérios de desempate utilizados serão pela apuração dos resultados obtidos somente entre número de pontos, os critérios de desempates utilizados serão pela apuração dos resultados obtidos somente entre os envolvidos, utilizando-se, para tanto, a seguinte fórmula:

- a. Partidas pró dividido pelo somatório das partidas pró com as partidas contra [**partidas pró ÷ (partidas pró + partidas contra)**]. Classifica-se o maior coeficiente;
 - b. Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos sets. Classifica-se o maior coeficiente;
 - c. Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos pontos. Classifica-se o maior coeficiente;
 - d. Persistindo o empate, sorteio.
16. O(a) estudante atleta que, por quaisquer motivos, deixar de completar a sua programação de jogos, ou seja, perder por W.O. na fase de grupos, terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito, estando automaticamente eliminado da competição.
 17. Todos os jogos disputados em melhor de 05 (cinco) sets de 11 (onze) pontos.
 18. Não haverá disputa de 3^o lugar, exceto na disputa com menos de 08 (oito) inscritos. Os dois semifinalistas serão considerados 3^o lugar para fins de premiação, contudo, para fins de classificação geral, quem perder para o campeão da competição será considerado o 3^o lugar e quem perder para o vice-campeão será considerado como 4^o lugar.
 19. Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente ao longo do jogo.
 20. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Esportes, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.